

Lernprogramm

Bildbearbeitung

GIMP 2.8



Kursbeschreibung

Dieses Lernprogramm behandelt die Hauptkonzepte der digitalen Bildbearbeitung und vermittelt Ihnen die Fertigkeiten zur praktischen Anwendung des Bildbearbeitungsprogramms GIMP, der kostenlosen Alternative zu Photoshop von Adobe. In diesem Kurs lernen Sie digitale Bilder zu verbessern, zu ändern, auszudrucken und für Websites zu exportieren.

Unser Lernprogramm vermittelt Ihnen dabei die wesentlichen Konzepte der digitalen Bildbearbeitung, gibt Ihnen einen Überblick über Bildformate und Farbkonzepte, und zeigt Ihnen wie Sie vorhandene Bilder öffnen und in unterschiedlichen Formaten speichern. Des Weiteren werden Ihnen die wichtigsten Einstellungen des Bildbearbeitungsprogramms, die essentiellen Tools zur Bildmanipulation und die richtige Verwendung von Ebenen, Effekten und Filtern gezeigt. Der Einsatz von Werkzeugen zum Zeichnen rundet die umfangreichen Inhalte ab.

Zielgruppe

Lernende die sich umfassend auf die Prüfung zu diesem ECDL Modul vorbereiten wollen.

Das Lernprogramm *Bildbearbeitung* basiert auf dem Syllabus des gleichnamigen ECDL Moduls und deckt dessen Inhalte vollständig ab.

Lernzeit

ca. 11 Stunden (51 Lektionen)

Vorkenntnisse (empfohlen)

Module Computer-Grundlagen,
Online-Grundlagen und Textverarbeitung

Lerninhalte Bildbearbeitung

Lernempfehlung

Einstiegstest

Digitale Bilder

Einsatzbereich digitaler Bilder

Aufbau digitaler Bilder

Raster- und Vektorgrafik

Grundlagen der Farblehre

Grundbegriffe der Farbenlehre

Erste Schritte mit GIMP

Programmstart und Oberfläche

Die Arbeitselemente von GIMP

Voreinstellungen festlegen

Die Hilfefunktionen

Übung Erste Schritte mit GIMP

Bilder erstellen und verwalten

Bilder öffnen, schließen, speichern

Bilder importieren

Ein neues Bild erstellen

Bilder exportieren

Übung Bilder erstellen und verwalten

Auswahl Verfahren

Die Auswahlwerkzeuge

Eigenschaften eines Auswahlwerkzeugs

Mehrere Auswahlbereiche festlegen

Übung Auswahl Verfahren

Grundlegende Arbeitstechniken

Bildgröße und Arbeitsfläche anpassen

Bilder freistellen

Grundlegende Bildbearbeitungstechniken

Bildbereiche zoomen

Arbeiten mit dem Journal

Rastereigenschaften verändern

Drucken und Druckeinstellungen

Übung Grundlegende Arbeitstechniken 1

Übung Grundlegende Arbeitstechniken 2

Mit Ebenen arbeiten

Erste Schritte mit Ebenen

Arbeiten mit Ebenen

Eigenschaften von Ebenen ändern

Ebenen transformieren

Animationen anzeigen und erstellen

Übung Arbeiten mit Ebenen

Mit Text arbeiten

Das Text-Werkzeug verwenden

Text kopieren und anordnen

Texttransformation und Texteffekte

Übung Mit Text arbeiten

Effekte und Filter

Kunst- und Verzerrungsfilter

Weichzeichnen- und Scharfzeichnen-Filter

Lichteffekte, rote Augen entfernen

Bildeinstellungen verändern

Übung Effekte und Filter

Die Zeichenwerkzeuge

Linien erstellen und bearbeiten

Formen erstellen und bearbeiten

Übung Die Zeichenwerkzeuge

Die Malwerkzeuge

Pinsel-, Stift- und Radier-Werkzeug

Das Füllen- und Farbverlauf-Werkzeug

Nützliche Werkzeuge

Übung Die Malwerkzeuge